

I CAMPEONATO DE PAINTBALL

THE SEVENTEEN ROSES

BASES DEL CAMPEONATO DE PAINTBALL

1. INFORMACIÓN PREVIA SOBRE EL PAINTBALL

El Paintball es un deporte que ayuda a desarrollar carácter. Es excitante, intenso, competitivo ¡pero sobre todo es muy divertido! Es una forma de olvidar la monotonía, liberar el estrés, trabajar en equipo y volver a encontrar el espíritu aventurero. ¡Que empiece a correr la adrenalina!

Nuestro campeonato de Paintball será una auténtica batalla campal... se enfrentarán varios equipos en tandas eliminatorias hasta que sólo quede el mejor... ¡Que empiece a correr la pintura!

2. RESUMEN DEL CAMPEONATO

El campeonato se desarrollará como un juego de estrategia en el que los equipos se enfrentan con marcadoras armadas con bolas de pintura, que pueden alcanzar distancias de 30-40 m, traje y una máscara protectora. La "pintura" es biodegradable, no tóxica y lavable.

Para poder desarrollar el campeonato con total normalidad deben inscribirse **al menos 10 equipos** y como **máximo 16**.

Los equipos estarán formados por **5 personas**. Cada equipo designará un capitán, que será el responsable del equipo y el interlocutor con la organización y habrá una participación máxima de 80 personas.

El campeonato transcurrirá en dos fases:

1ª FASE DEL CAMPEONATO: SERÁ LA FASE DE GRUPO

- CASUISTICA 1: INSCRITOS LOS 16 EQUIPOS

GRUPO 1		GRUPO 2		GRUPO 3		GRUPO 4	
EQUIPO	A	EQUIPO	E	EQUIPO	I	EQUIPO	M
EQUIPO	B	EQUIPO	F	EQUIPO	J	EQUIPO	N
EQUIPO	C	EQUIPO	G	EQUIPO	K	EQUIPO	Ñ
EQUIPO	D	EQUIPO	H	EQUIPO	L	EQUIPO	O

- CASUISTICA 2: INSCRITOS 10 EQUIPOS

GRUPO 1		GRUPO 2	
EQUIPO	A	EQUIPO	E
EQUIPO	B	EQUIPO	F
EQUIPO	C	EQUIPO	G
EQUIPO	D	EQUIPO	H

En esta fase de grupo el tipo de juego será

"ROBA LA BANDERA"

A) DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

El juego de **Roba la Bandera**, tal y como su nombre indica, tendrá como objetivo defender la bandera de su equipo y conquistar la bandera del equipo contrario. Los árbitros sortearán las "bases bandera" y dispondrán los equipos en sus bases. Los jugadores dispondrán de dos minutos para definir su estrategia.

En el momento de comenzar, todos los jugadores deberán estar en su "base bandera". Los límites del terreno deben ser perfectamente visibles y señalizados. Si un jugador sobrepasa los límites del campo de Paintball será eliminado. Si el portador de la bandera es marcado, deberá devolver la bandera a la base contraria e inmediatamente salir del terreno. También puede permanecer quieto en el lugar donde ha sido marcado y no salir hasta que un árbitro recoja la bandera para llevarla a la base correspondiente

B) DURACIÓN DE LA PARTIDA

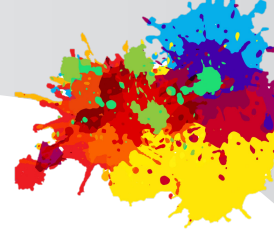
La duración de las partidas de Paintball es variable según la competición, aunque el tiempo medio para conseguir la bandera contraria es entre 10 Y 15 minutos.

C) ELIMINACIÓN: Un jugador será eliminado si:

- Recibe un impacto directo sobre él o cualquier objeto que transporte.
- Es impactado por alguno de sus compañeros (nunca se considera el tiro accidental).
- Se quita la máscara de protección.
- Sobrepasa los límites del campo.
- Se quita el brazalete.
- Falta al respeto al árbitro u otros jugadores durante la partida.
- Si dos jugadores son tocados simultáneamente deberán abandonar el terreno.

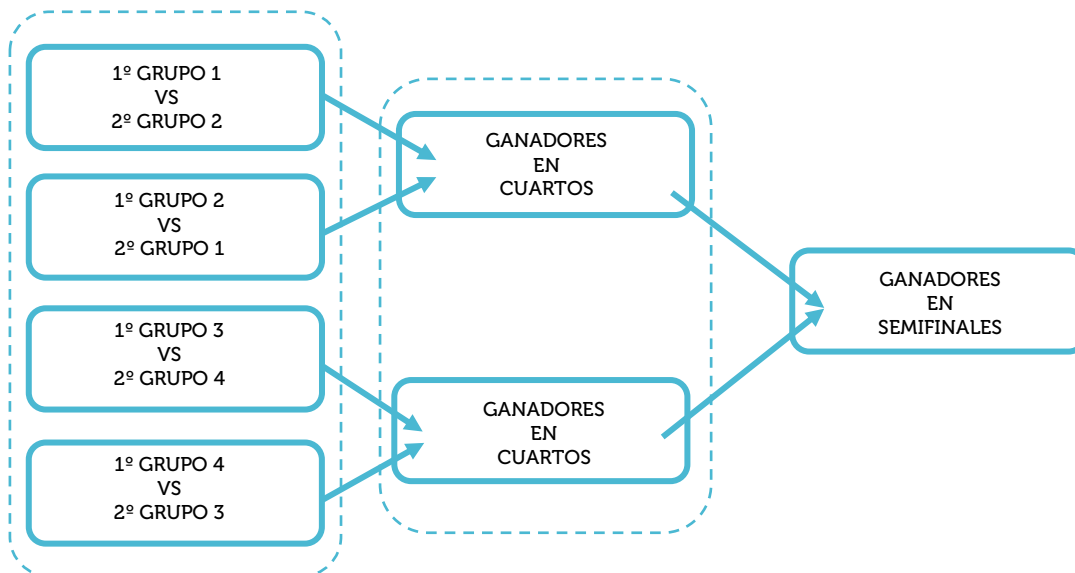
D) FIN DE LA PARTIDA:

La partida de paintball finaliza cuando un jugador de un equipo captura la bandera rival y alcanza su base sin ser tocado, depende de lo establecido esto puede ser simplemente capturar la bandera. También acabará cuando finalice el tiempo de juego previsto, aunque no se haya producido captura de bandera.

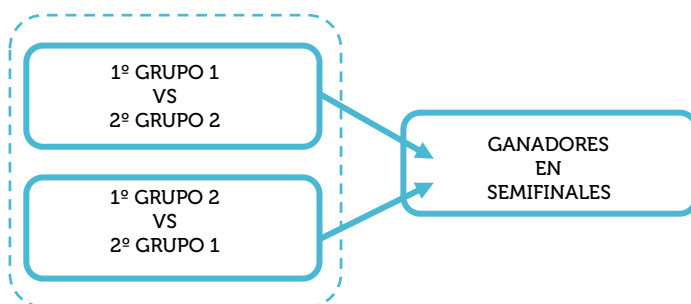


2ª FASE DEL CAMPEONATO: SERÁ LA FASE ELIMINATORIA

- CASUÍSTICA 1: INSCRITOS LOS 16 EQUIPOS



- CASUÍSTICA 2: INSCRITOS LOS 10 EQUIPOS



En esta fase de grupo el tipo de juego será:

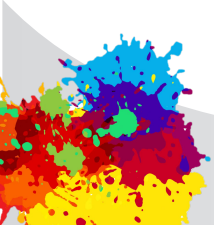
"SOLO QUEDA UNO"

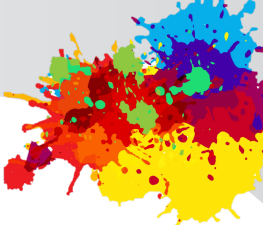
A) DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

El juego de **Solo Queda Uno**, tal y como su nombre indica, tendrá como objetivo eliminar a todos los miembros del equipo rival. Los árbitros sortearán los campos en los que iniciarán la partida ambos equipos. Los jugadores dispondrán de dos minutos para definir su estrategia.

En el momento de comenzar, todos los jugadores deberán estar en su base. Los límites del terreno deben ser perfectamente visibles y señalizados. Si un jugador sobrepasa los límites del campo de Paintball será eliminado.

B) DURACIÓN DE LA PARTIDA





La duración de las partidas de Paintball es variable según la competición, aunque en este tipo de juego finalizará cuando todos los miembros de un equipo se encuentren marcados. En caso de finalizar los 15 minutos sin que ningún equipo haya quedado marcado por completo, ganará el equipo que menos marcados tenga.

C) ELIMINACIÓN: Un jugador será eliminado si:

- Recibe un impacto directo sobre él o cualquier objeto que transporte.
- Es impactado por alguno de sus compañeros (nunca se considera el tiro accidental).
- Se quita la máscara de protección.
- Sobrepasa los límites del campo.
- Se quita el brazalete.
- Falta al respeto al árbitro u otros jugadores durante la partida.
- Si dos jugadores son tocados simultáneamente deberán abandonar el terreno.

D) FIN DE LA PARTIDA:

La partida de paintball finaliza cuando un equipo tiene a todos sus miembros marcados por el equipo rival o cuando los 15 minutos hayan concluido.

